

Ruins Of Atlantis.

| Atlantean Font of Powers | Hallway Collapse | Leaking Toom |
|---|---|--|
| <p>Al fin del turno de ambiente, juega la carta superior del mazo del villano. Juega la carta superior de cada mazo de héroe en orden. Si la carta jugada es una carta limitada ya en juego, descarta esa carta y juega la siguiente.</p> <p>Al comienzo del turno de ambiente destruye esta carta.</p> | <p>Cuando esta carta entra en juego hace a cada objetivo 3 daño de melee.</p> <p>Al final del turno de ambiente, destruye esta carta.</p> | <p>Jugadores no pueden jugar cartas de héroe. Aumenta el daño relámpago en 2.</p> <p>Al comienzo del turno de ambiente destruye esta carta.</p> |
| Mystical Defenses (15 HP) | Phosphorescent Chamber | The Kraken (15 HP) |
| <p>Al final del turno de ambiente, esta carta hace a cada objetivo No-Ambiente 2 daño de energía.</p> | <p>Aumente al daño hecho en 1.</p> <p>Aumenta la cura de salud en 1 HP.</p> <p>Al final del turno de ambiente cada jugador debe descartar una carta.</p> <p>Al comienzo del turno de ambiente, cada jugador puede descartar 1 carta para destruir esta carta.</p> | <p>Apendice.</p> <p>Al final del turno de ambiente esta carta hace al objetivo No-Ambiente con el menor HP 5 daños de melee.</p> |
| The Pillars Of Hercules | Toxic Seaweed | |
| <p>Jugadores puedes jugar una carta adicional, usar un poder adicional y robar 1 carta adicional en sus turnos.</p> <p>Al comienzo de cada turno juega la carta superior del mazo de villano.</p> <p>Al comienzo de su turno, un jugador puede pasar todo su turno para destruir esta carta.</p> | <p>Cuando un héroe usa su poder, haz a ese héroe H menos 1 daño tóxico.</p> <p>Al final del turno de ambiente, 1 jugador puede descartar su mano para destruir esta carta.</p> | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |