

Insula Primalis.

Enraged T-Rex (15 HP)	Obsidian Field	Primordial Plant Life
<p>Dinosaurio</p> <p>Al fin del turno de ambiente, esta carte hace a un objetivo (que no sea él) con el segundo valor de HP más alto 5 daño de melee.</p>	<p>Aumenta todo el daño hecho en 1.</p> <p>Al final de su turno, un jugador puede descartar 2 cartas para destruir esta carta.</p>	<p>Cuando esta carta entra en juego, cada jugador puede destruir una de sus cartas permanentes. Cada jugador que destruyó una carta recibe 2 de daño tóxico. Cada jugador que no destruyó una carta recibe 4 de daño tóxico.</p> <p>Al final del turno de ambiente destruye esta carta.</p>
Pterodactyl Thief (5 HP)	River of Lava	Velociraptor Attack (5 HP)
<p>Dinosaurio.</p> <p>Al comienzo del turno de ambiente, destruye todos los equipos, pon todas las cartas destruidas de esta manera bajo ésta. Entonces, esta carta hace a cada héroe objetivo X de daño sónico, donde X = al N° de cartas bajo esta carta.</p> <p>Cuando esta carta es destruida, devuelve las cartas bajo esta a la mano de los jugadores.</p>	<p>Al final del turno de ambiente cada héroe puede destruir 1 de sus equipos. Cada jugador que no destruyó una carta recibe H de daño de fuego.</p> <p>Al comienzo del turno de ambiente, si cada jugador descarta las 3 cartas superiores de su mazo, destruye esta carta.</p>	<p>Dinosaurio.</p> <p>Al final del turno de ambiente esta carta hace al objetivo No-Ambiente con el menor X daños de melee, donde X = N° Velociraptor Attack en juego por 2.</p>
Volcanic Eruption		
<p>Al comienzo del turno de ambiente, haz a cada objetivo 7 daños de fuego. Al comienzo de su turno, un jugador puede pasar el resto de su turno para destruir esta carta.</p> <p>Cuando esta carta es destruida, mueve 1 copia de la carta “Obsidian Field” del descarte de ambiente a la zona de juego.</p>		