

Baron Blade. (BB)

Terralunar Impulsion Beam Inventor	Vengeful Mad Scientist	Backlash Field
<p>Preparación</p> <p>Al comienzo del juego, pon la carta del BB. TIBI. Boca arriba. Busca la carta “Mobile Defense Platform” y ponla en juego. Luego baraja el mazo de villano.</p> <p>Turno de Juego.</p> <p>Al comienzo del turno de villano, si hay 15 o más cartas en su pila de descarte, BB activa su rayo de impulsión terralunar trayendo la luna contra la tierra. Fin Juego.</p> <p>Cuando BB fuera a ser destruido, se le da la vuelta a su carta de personaje.</p> <p>Modo Avanzado.</p> <p>Al final del turno de villano, descarta H -2 cartas superiores del mazo de villano.</p>	<p>Turno de Juego.</p> <p>Cuando se da la vuelta a esta cara, BB se pone con 30 HP. Después se pone la pila de descarte del villano sobre el mazo del villano. Se buscan las 3 copias de “Mobile Defense Platform” y se descartan. Baraja el mazo de villano</p> <p>Modo Avanzado.</p> <p>Reduce el daño hecho a BB en 1.</p>	<p>Permanente.</p> <p>La 1ª vez que BB reciba daño por un objetivo cada turno, BB le hace a ese objetivo 3 de daño relámpago.</p>
Blade Battalion (5HP)	“Consider the Price of Victory”	Devioud Desruption
<p>Esbirro.</p> <p>Al final del turno de villano, esta carta hace al héroe con más HP X daño melee, donde X = la HP actual de esta carta.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>Cada jugador descarta 1 carta. BB hace a cada héroe 2 daños sónicos.</p> <p>Descarta X cartas de la parte superior del mazo de villano, donde X = al N° cartas de héroe descartadas este turno.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>Cada jugador puede escoger que BB destruya cualquiera de sus cartas de equipo y/o permanentes.</p> <p>BB hace a cada héroe objetivo X daño relámpago, donde X = 3 + el total de cartas permanentes y de equipo de los héroes que aun estén en juego.</p>
Elemental Redistributor (10 HP)	Flesh-Repair Nanites	Hasten Doom
<p>Dispositivo.</p> <p>Cuando BB fuera a recibir daño de fuego, frío o relámpago, dirige el daño al héroe objetivo con menos HP.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>BB gana 10 HP.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>BB hace a cada héroe objetivo 2 de daño tóxico.</p> <p>Juega la carta superior del mazo de villano.</p>
Living Force-Field	Mobile Defense Platform (10HP)	Powered Remote Turret (7HP)
<p>Permanente.</p> <p>Reduce el daño hecho a BB en 1.</p>	<p>Dispositivo.</p> <p>BB es inmune al daño.</p>	<p>Dispositivo.</p> <p>Al final del turno de villano esta carta hace a cada héroe objetivo 2 daño proyectiles.</p> <p>Aumenta el daño hecho por esta carta en 1 por cada Mobile Defense Platform en juego.</p>
Slash and Burn		
<p>1 Uso.</p> <p>BB hace al héroe con menos HP H daño melee.</p> <p>BB hace al héroe con más HP, H+2 daño de fuego.</p>		