

The Visionary.

Carta de Héroe	Carta de Héroe Reverso	Brain Burn
<p>Iluminar.</p> <p>Poder: 1 jugador roba 2 cartas, luego descarta 1.</p>	<p>* Destruye 1 objetivo con 1 HP.</p> <p>* Destruye una carta de ambiente.</p> <p>* Destruye 1 carta permanente.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>Pon el descarte del villano bajo su mazo.</p> <p>Visionary se hace X daño psiquico, donde X = N°cartas eliminadas de esta forma</p>
Cerebral Hemorrhage	Decoy Projection	Demoralization
<p>1 Uso.</p> <p>Visionary hace hasta 3 objetivos 2 daños psiquicos a cada uno.</p>	<p>Distorsión, Limitada.</p> <p>Cuando Visionary fuera a recibir daño, redirige ese daño a esta carta.</p>	<p>Permanente, Limitada.</p> <p>Al comienzo del turno Visionary hace 1 daño psiquico a cada villano objetivo.</p>
Foresight	Mass Levitation	Mental Divergence
<p>Permanente, Limitada.</p> <p>Poder: Mira las 3 cartas superiores de tu mazo. Pon 1 en tu mano. 1 arriba del mazo y otra al fondo del mazo.</p>	<p>Permanente.</p> <p>Poder: Hasta el comienzo de tu siguiente turno, reduce el daño hecho por cartas de ambiente en 3.</p>	<p>Permanente, Limitada.</p> <p>Poder: Destruye 1 carta permanente, o recupera 1 carta permanente del descarte del héroe y ponlo arriba de su mazo.</p>
Mind Spike	Precognition	Prophetic Vision
<p>1 Uso.</p> <p>Visionary hace 1 objetivo 3 daño psiquico.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>Mira las 3 cartas superiores del mazo de villano. Pon 1 arriba del mazo y las otras 2 al fondo del mazo.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>Mira las 3 cartas superiores del mazo de ambiente. Pon 1 arriba del mazo y las otras 2 al fondo del mazo..</p>
Psychic Maelstrom	Suggestion	Telekinetic Cocoon
<p>1 Uso.</p> <p>Visionary hace a cada objetivo No-Héroe 2 daño psiquico.</p>	<p>1 Uso.</p> <p>Escoge 2 cartas del descarte del villano.</p> <p>Pon 1 arriba del mazo y otras al fondo del mazo.</p>	<p>Permanente.</p> <p>Visionary es inmune a cualquier daño.</p> <p>No puedes jugar cartas o usar poderes.</p> <p>Al comienzo de tu turno puedes destruir esta carta</p>
Twist The Ether	Wrest the Mind	
<p>Permanente.</p> <p>Juega esta carta sobre un objetivo.</p> <p>Cuando ese objetivo fuera a recibir daño, el tipo de daño cambia al de tu elección y se reduce o aumenta en 1 a tu gusto.</p> <p>Si el objetivo abandona el juego, destruye esta carta.</p>	<p>Permanente, Limitada.</p> <p>Juega esta carta sobre un objetivo que no sea personaje.</p> <p>Cuando ese objetivo fuera a hacer daño, puedes redirigir el daño a otro objetivo, si lo haces, visionary hace al poseedor de esta carta y el mismo 3 de daño psiquico a cada uno.</p> <p>Si el objetivo abandona el juego, destruye esta carta.</p>	